

<b>TABLA DE EFECTOS DEL TERRENO</b>				
TERRENO	TIPO	A Pie o Artillería Costo en APs	Tanques o Amtrack Costo en APs	Efectos en el Combate
	Edificios	-	-	-
	Revestimientos	-	-	-
	Zanjas Anti-tanques	+1	+2	-1
	Fortines	-	-	-3
	Arrecife	3	Tanques = 2 Amtrack = 1	+1
	Obstáculos del arrecife	-	prohibido	-
	Malecón	1	prohibido	+1

Las "Zanjas Anti-tanques" tienen el modificador de costo de APs añadidos a los que normalmente requiera el hex.

<b>TABLA DE EFECTOS DEL TERRENO</b>				
TERRENO	TIPO	A Pie o Artillería Costo en APs	Tanques o Amtrack Costo en APs	Efectos en el Combate
	Playa	2	1	-
	Bosque de palmeras	3	2	-1
	Pista de aterrizaje	1	½	+1
	Excavación	2	prohibido	-1
	Cráter de bomba	-	-	-1
	Fuente de suministros	2	2	-
	Carretera	1	1	-

El "Efecto en el combate" es el Modificador para la tirada del dado en la Tabla de Fuego o la Tabla de Ataque contra el hex. Blanco.