

# PEGASUS BRIDGE -SECUENCIA DE JUEGO-

## DESPLIEGUE Y COLOCACIÓN INICIAL

### DESPLIEGUE BRITÁNICO:

Según sea el escenario que se vaya a jugar, coloca las tropas británicas que se indiquen en el escenario, en sus respectivas casillas de planeadores del mapa. (Pág. 4 del Libro de Tablas).

### DESPLIEGUE Y COLOCACIÓN ALEMÁN

- 1.- Coloca las fichas de las Ametralladoras (MG), el cañón AT y los Búnkeres en su lugar correspondiente en el mapa. Una Ametralladora se coloca en el Pillbox (Fortín).
- 2.- Coloca los marcadores de plan alemán adecuados en un recipiente opaco, boca abajo, de acuerdo con las reglas del escenario (Ver 17.2).
- 3.- Retira un marcador de plan alemán del recipiente, y consulta la Tabla de las págs. 1-2 del Libro de Tablas para determinar la fuerza de inicio alemana.
- 4.- Coloca las escuadras alemanas de guarnición indicadas y los señuelos en un recipiente opaco, boca abajo, y ve sacando una ficha por cada área de despliegue en el mapa (las áreas con un círculo rojo). Coloca las fichas boca abajo en el mapa sin ver cuales son.
- 5.- Cuando Benouville, LePort o Ranville son mencionados, usa el área de entrada adecuada.
- 6.- Si tienes instrucciones de utilizar las cargas de demolición del puente, coloca la ficha de cargas de demolición, y el número indicado de fichas de cargas de demolición en blanco en un recipiente opaco, boca abajo. Retira una ficha del recipiente, y colócala boca abajo en la casilla de Cargas de Demolición del Puente en el mapa.
- 7.- Si el Mayor Schmidt debe entrar en el área de entrada de Ranville, apila junto con su ficha, la ficha del Mercedes Benz.
- 8.- Coloca la ficha del marcador de turno en la primera casilla del casillero.

### **A** FASE DE PLANEADORES (Solo en el primer turno)

Durante esta fase, se efectúa el movimiento de los planeadores y los aterrizajes. Tira para determinar el área de entrada de los planeadores y ten en cuenta las posibles pérdidas de planeadores y los accidentes al aterrizar. (Pág. 4 del libro de Tablas).

### **B** FASE DE REMOCIÓN DE SUPRESIÓN

Todas las unidades suprimidas alemanas y británicas son chequeadas para la remoción de la supresión. (Pág. 15 del libro de Tablas)

### **C** FASE DE MOVIMIENTO BRITÁNICO

- 1.- Se tira para los refuerzos británicos en el turno 7. (Pág. 3 del Libro de Tablas).
  - a) Las bombas Gammon y Piats son apilados junto con las unidades que los llevan, de forma que cada unidad solo puede llevar 1.
  - b) Todos los refuerzos británicos llegan al área de Ranville.
  - c) Las unidades británicas llegan en columna siguiendo el mismo procedimiento que se indica luego para los alemanes.
  - d) Pine Coffin es apilado con la primera unidad que entra.
- 2.- Las unidades británicas pueden mover hasta su máximo movimiento, teniendo en cuenta los efectos del terreno en el movimiento.
- 3.- Durante su movimiento, los británicos pueden hacer:
  - a) Ataques con granadas. (Pág. 12 del Libro de Tablas).
  - b) Limpiar Búnkeres. (Pág. 14 del libro de Tablas).
  - c) Preparar posiciones. (Ver 5.3).
  - d) Lanzar bombas Gammon. (Pág. 12 del Libro de Tablas).
  - e) Desactivar las Cargas de Demolición. (Pág. 13 del libro de Tablas).

**C FASE DE MOVIMIENTO BRITÁNICO (Continuación)**

- 4.- Las unidades alemanas pueden efectuar el Fuego de Oportunidad sobre las unidades adyacentes británicas cuando se mueven. (Pág. 7 del libro de Tablas). Atención a las restricciones en los turnos 1-4 para las unidades alemanas de Guarnición. (Pág. 16 del libro de Tablas).

**D FASE DE MOVIMIENTO ALEMÁN**

- 1.- Se tira para los refuerzos alemanes en el turno 4. (Ver la pág. 3 del Libro de Tablas para conocer la Fuerza de Refuerzo alemán y la pág. 15 para determinar el área de entrada y el procedimiento y se mueven como se indica allí).
- 2.- Los británicos pueden efectuar el Fuego de Oportunidad sobre las unidades adyacentes alemanas cuando se mueven. (Pág. 7 del Libro de Tablas).
- 3.- Dirección del movimiento alemán. (Pág. 5 del Libro de Tablas).
- 4.- Movimiento del Mercedes Benz. (Ver pág. 5 del Libro de Tablas).
- 5.- Movimiento de los Tanques. (Ver pág. 6 del Libro de Tablas).
- 6.- Los alemanes pueden intentar volar el Puente, si procede. (Pág. 13 del Libro de Tablas).  
-ESTO SOLO SE PUEDE HACER UNA VEZ-

**E FASE DE FUEGO DE COMBATE BRITÁNICO**

- 1.- Las unidades británicas no suprimidas pueden efectuar ahora ataques de Armas Cortas (Págs. 7-8 del Libro de Tablas).
- 2.- Si controlan alguna Ametralladora (MG), pueden disparar con ella(s). (Pág. 8 del Libro de Tablas).
- 3.- Los británicos pueden disparar el Piat. (Pág. 9 del libro de Tablas).
- 4.- Si controlan el Cañón AT, pueden disparar con él. (Pág. 10 del Libro de Tablas).

**F FASE DE FUEGO DE COMBATE ALEMÁN**

- 1.- Las unidades alemanas no suprimidas pueden efectuar ahora ataques de Armas Cortas (Págs. 7-8 del Libro de Tablas). Tener en cuenta la SELECCIÓN del blanco.
- 2.- Si controlan alguna Ametralladora (MG), pueden disparar con ella(s). (Pág. 8 del Libro de Tablas).
- 3.- Los alemanes disparan con los Tanques. (Pág. 9 del libro de Tablas).
- 4.- Si controlan el Cañón AT, pueden disparar con él. (Pág. 10 del Libro de Tablas).

**G FASE DE COMBATE CUERPO A CUERPO**

- 1.- Las unidades británicas y alemanas en la misma área ahora se envuelven en combate cuerpo a cuerpo. (Pág. 11 del Libro de Tablas).
- 2.- Si ambos bandos todavía tienen presentes unidades en el área después del combate y no hubo ningún resultado comprometido (resultado "ENG"), el lado con la mayor cantidad de puntos de fuerza perdidos, se retira a un área adyacente que no contenga unidades enemigas. Si no puede hacer eso, las unidades permanecen donde están y son suprimidas (giradas). Si ambos lados han perdido un número igual de puntos de fuerza, el lado que entró el último en el área es el que debe retirarse.

**H AVANZA UN ESPACIO EL MARCADOR DE TURNOS EN EL CASILLERO DE TURNOS DE JUEGO**

Felipe Santamaría  
Marzo 2008